JABU

Mode d'emploi

enib
ÉCOLE NATIONALE D'INGÉNIEURS DE BREST

centre européen de réalité virtuelle
cerv

Sommaire

1 Téléchargement et installation de l'application JABU **2**
1.1 Pré requis 2
1.2 Téléchargement 2
1.3 Installation 2

2 Configurarion et exécution **3**
2.1 Configuration 3
2.2 Exécution 3

1 Téléchargement et installation de l'application JABU

1.1 Pré requis

Avant de pouvoir faire fonctionner le projet jongleur, assurez-vous de disposer de la configuration suivante :

* Ordinateur PC architecture Intel 32 ou 64 bits
* Système d'exploitation linux (distribution Ubuntu conseillée)
* Carte graphique 3D basée sur un chipset NVidia avec pilote graphique NVidia à jour
* Antenne Bluetooth avec pilote à jour
* Les bibliothèques suivantes installées : à completer

1.2 Téléchargement

L'installation du projet nécessite le téléchargement des fichiers et librairies tierces suivantes :

* ARéVi
* ArWiimote
* ArWidgets
* ArAudioVideoEncoder
* FANN
* hLib
* iniparser
* Jongleur
* Open Dynamics Engine

Cette étape peut être réalisée en exécutant le script download.h, ce qui peut trouver sur le site `http://svn-cerv.ath.cx/trac/JABU/browser/trunk/download.sh`.

Pendant l'éxecution du script download vous devrez typer le suivant mot de passe "**guest**".

1.3 Installation

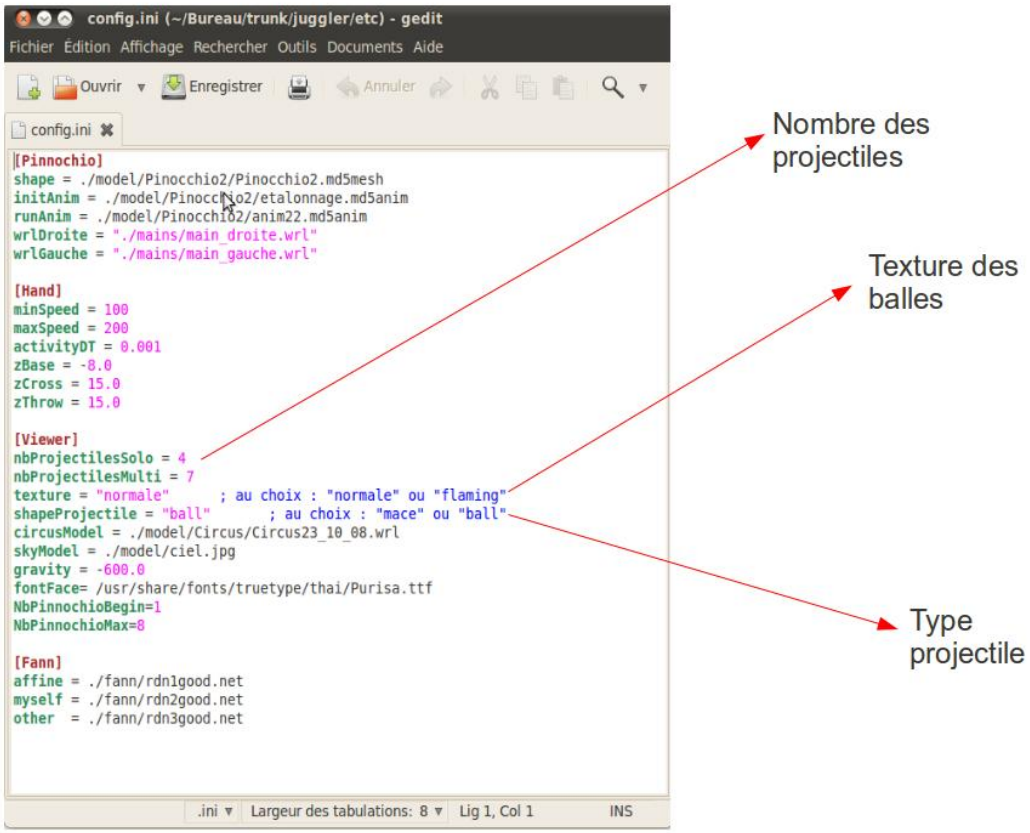
Pour compiler et installer l'ensemble des bibliothèques tierces précédemment téléchargées, nous vous conseillons le script d'installation setup.sh. Vous pourrez le trouver sur le site `http://svn-cerv.ath.cx/trac/JABU/browser/trunk/setup.sh`

2 Configurarion et exécution

2.1 Configuration

Avec l'application déjà installée, vous pouvez définir les conditions initiales d'exécution ; ça veut dire, le nombre des jongleurs et des projectiles, le type du projectile et la texture des balles.

Ces conditions se trouvent dans le fichier "conf.ini",



2.2 Exécution

Après la difinition des conditions initiales, pour exécuter le projet ouvrez une console et tapez :

```
cd "Dossier du projet"
```

```
./jongleur
```